



MagicAvventura 2016-2017

«Astro hunters: a caccia di speranza»

LEGENDA

Mappa stellare: per organizzare il proprio viaggio e per non perdersi, ogni gruppo di Astro Hunters riceverà la mappa dello spazio esplorabile, che mostra quali sono e dove si trovano le stelle più luminose. Ci saranno due mappe:

1. *Cartacea:* ciascun gruppo avrà a disposizione in parrocchia la propria mappa, per essere sempre aggiornati sulla rotta che si sta compiendo;
2. *On-line:* disponibile on-line sul sito della PG, si potranno osservare le rotte degli altri gruppi, scoprire le attività degli altri Astro Hunters, confrontarsi, prendere spunto, unire le forze...

Àncora: è un cartellone (o una scultura tridimensionale) a forma di ancora che rappresenta il proprio gruppo (ognuno può utilizzare fantasia e creatività; le dimensioni possono essere decise dal gruppo); essa dovrà essere realizzata all'inizio dell'anno e portata in ogni momento di viaggio, per gettare l'ancora, fermarsi nel luogo prescelto e andare a caccia di speranza. Durante l'anno, l'ancora dovrà essere decorata e personalizzata raccogliendo le esperienze del gruppo con foto e pensieri personali. Naturalmente vi invitiamo a dare libero sfogo alla vostra fantasia per rendere l'ancora unica.

Stelle: sono le "luci di speranza" che i "cacciatori" dovranno cercare nel corso della MagicAvventura. In Diocesi abbiamo una vera e propria "galassia di speranza", tante stelle che illuminano il nostro Friuli (associazioni di volontariato di ambito ecclesiale in tantissimi ambiti: povertà, disabilità, educazione, salute ; ma anche "oasi di spiritualità" come conventi e monasteri) e come tali possono illuminare e orientare la nostra vita (proprio come le stelle).

All'atto dell'iscrizione, ciascun gruppo riceverà un elenco contenente tutte le realtà che hanno aderito al progetto e che il responsabile del gruppo parrocchiale potrà contattare durante l'anno per organizzare la visita. Il gruppo, in uscita, dovrà portare con sé la propria ancora e farsi una foto in cui appare con essa. La foto poi dovrà essere aggiunta alla propria ancora!

A ogni uscita del gruppo in uno dei luoghi consigliati, il responsabile del luogo visitato consegnerà:

1. Il QR-Code che consentirà di segnalare automaticamente sulla Mappa on-line il passaggio del gruppo sulla stella (scattando una semplice foto, con un'applicazione in grado di leggere i codici QR, si accederà al sito internet della Pastorale Giovanile dove ci sarà la possibilità di lasciare un semplice messaggio per raccontare le emozioni e i sentimenti vissuti durante la visita);
2. Una stella fluorescente da appiccicare nella mappa cartacea, in corrispondenza della stella appena visitata.

Astro rosso → Astro arancione → Astro giallo → Astro bianco: è la parrocchia o la collaborazione pastorale di provenienza di ciascun gruppo iscritto. Ricordandoci che gli astri non sono corpi celesti immobili ma che cambiano e crescono, ogni gruppo sarà rappresentato all'inizio del gioco da un astro rosso (astro freddo e poco luminoso) che diventerà un astro bianco (astro caldo e molto luminoso) a mano a mano che il gruppo vivrà esperienze di speranza. Questo avviene sia visitando le stelle presenti nella nostra diocesi, sia facendo delle attività nella propria parrocchia. La

MagicAvventura, infatti, vuole anche spronare i ragazzi a diventare a loro volta fonte di speranza per gli altri! Il gruppo di "Astro Hunters" può allora gettare l'ancora nella propria parrocchia e diventare protagonista di tutte le iniziative pensate e realizzate in loco, testimoniando ovviamente con una foto in cui appare anche l'ancora l'esperienza vissuta.

Alcuni esempi di iniziative:

- i ragazzi fanno visita agli ospiti della casa di riposo
- il gruppo partecipa al banco alimentare
- non c'è nessuno che prepara le preghiere dei fedeli della S. Messa e il gruppo si prende questo impegno almeno per un tempo liturgico forte
- nessuno fa il chierichetto e nei tempi forti il gruppo si prende questo impegno
- incontri tra parrocchie (es. astro-gemellaggi; astro-giochi di inizio anno; astro-pizze; astro-serate); all'atto dell'iscrizione verrà anche consegnato il regolamento di un grande gioco pensato appositamente per una serata di gemellaggio con altre Parrocchie.
- altri progetti pensati in loco dai catechisti/animatori

L'evoluzione del proprio astro verrà documentata automaticamente sulla mappa on-line (l'icona cambierà colore al raggiungimento del livello). Mentre sarà compito del gruppo aggiornare il proprio astro sulla mappa cartacea, aggiungendo di volta in volta, al raggiungimento del livello minimo, l'adesivo del colore corrispondente.

Lumen: nelle scienze, il lumen è l'unità di misura del flusso luminoso e misura la quantità di luce che un corpo emette. È il tesoro di tutti gli Astro-Hunters! Infatti, le stelle visitate e le attività fatte in parrocchia permettono di guadagnare Lumen. Più Lumen si guadagnano, più l'astro rosso, freddino e poco luminoso, di ogni gruppo potrà crescere e diventare un astro bianco, caldo e luminosissimo.